

Objekte einfach scannen und für vielfältige Anwendungen digital weiterverarbeiten



OBJECT & MOTION DETECTION

Automatische Objekt- und Bewegungserkennung durch Scanning mit Smartphone (Bildsequenzen, Video, Bewegungsmuster)

OBJECT COUNTING / TRIGGERING

Automatisches Zählen von artspezifischen Objekten und Weiterverarbeitung

OBJECT SEGMENTATION

Automatische Segmentierung des Objektes vom Hintergrund, um das Objekt freistehend digital weiterzuverarbeiten

OBJECT MEASUREMENT

Automatisches Vermessen des Objektes nach verschiedenen Attributen (Länge, Tiefe, Höhe, Breite, Umfang) - Oberflächentextur



AUTOMATED FITTING

Automatischer Abgleich mit anderen Objekten zur Passung

3D-WIREFRAMING / DIGITAL CLONING

Generierung einer Point-Cloud aus dem Modell und Generierung eines textuierten 3D-Wireframes zur Weiternutzung des digitalen Klons in vielfältigen Anwendungsumgebungen (Systeme, 3D-Druck, CNC Produktionsmaschinen, Virtuelle Realität)

Präzision, Stabilität und vielfältige Nutzbarkeit in digitalen Welten. lexoro hat in den zurückliegenden Jahren vielfältige Computer-Vision Anwendungen mit Praxisbezug zum Scan-Vorgang umgesetzt. Hierbei haben wir sowohl Lösungen für den Hochpräzisionsbereich entwickelt (ToF, 3D-Kamerasysteme) als auch Endkonsumentenlösungen im iOS und Android Segment (Dual Kamera).

Immer im Mittelpunkt dabei: die einfache Durchführung der Scanvorgänge mit Smartphones. Unsere Entwicklungsteams haben dieses Wissen und die Bausteine nun in einer Plattform gebündelt. Unseren SCAN-X Baukasten. Wir bieten damit Unternehmen aller Branchen erstmalig die Möglichkeit modernste Computer-Vision-Technologie zielgerichtet für die eigenen Anwendungsideen nutzbar zu machen.

Für die Automatisierung von typischen Geschäftsprozessen (Design, Produktion), die Maximierung der Kundenzufriedenheit (Virtual-try-on) oder die Erschließung völlig neuer Geschäftsmöglichkeiten im Augmented-Reality bzw. 3D-Druckbereich.

Die SCAN-X Lösungen öffnen einen völlig neuen Raum für die Nutzung der digitalen Kraft und Innovation. Die Einsatzmöglichkeiten sind unbegrenzt. Im Folgenden eine Impulsübersicht, um das eigene Denken in passenden Anwendungszusammenhängen anzuregen.

VIRTUAL-TRY-ON (AR, VR SZENARIEN)

Prothesen, Zähne, Schuhe, Handschuhe, Ringe etc.

OBJEKTVERMESSUNG

Anatomie (Mensch, Tier, Pflanzen), Wohnung, Haus, Möbel, Industrieanlagen etc.

OBJEKTIDENTIFIKATION

Objekterkennung und automatische Funktionserklärung, Technischer Service, Security, Marktforschung, Gaming etc.